



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Ibicuí

1

Segunda-feira • 9 de Agosto de 2021 • Ano • Nº 2177

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Ibicuí publica:

- **Ordem de Serviço Ref. Tomada de Preço Nº 002/2021**



Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

Imprensa Oficial
a publicidade legal
levada a sério

Licitações



PREFEITURA DE
IBICUÍ
CONSTRUINDO UM NOVO TEMPO

Praça São Pedro, nº 100, Centro - Ibicuí
CEP: 45290-000
Telefone: 73 3272-2294
CNPJ: 13.857.701/0001-93

ORDEM DE SERVIÇO REF. TOMADA DE PREÇO Nº 002/2021

A **Prefeitura Municipal de Ibicuí-BA** com endereço à Praça São Pedro nº 100, Centro, nesta cidade, inscrita no CNPJ sob o n. 13.857.701/0001-93, neste ato representado pelo seu Prefeito **MARCOS GALVÃO DE ASSIS**, **AUTORIZA** a empresa **TERSUD ENGENHARIA E CONSTRUÇÕES LTDA**, inscrita no CNPJ sob o nº 32.464.110/0001-09, com sede própria na Avenida Luiz Viana Filho, nº 13223, torre 01, sala 118, HANGAR BUSINESS PARK, bairro São Cristovão, na cidade de Salvador-BA, representada por seu procurador o Sr. **MURILO ANTUNES BONFIM**, portador do RG nº 11642044-83, SSP BA, e CPF sob o nº 840.429.905-68, através da Tomada de Preços nº 002/2021 – Processo Administrativo 127/2021, de acordo com o Contrato nº 151/2021 a **DAR INÍCIO** a execução dos serviços previstos no Projeto para **IMPLANTAÇÃO DE MELHORIAS SANITÁRIAS NO MUNICÍPIO DE IBICUÍ – BAHIA, CONVÊNIO SICONV 863224/2017, FUNASA, CONFORME ESPECIFICAÇÃO DOS SERVIÇOS CONSTANTE NO TERMO DE REFERÊNCIA DO EDITAL**, no valor total de **R\$ 250.000,00 (duzentos e cinquenta mil reais)**.

O prazo para conclusão do serviço é de **06(seis) meses**, contados a partir da data de emissão da Ordem de Serviços.

Gabinete do Prefeito Municipal, Ibicuí – BA, 13 de julho de 2021.

MARCOS GALVÃO DE ASSIS
MUNICÍPIO DE IBICUÍ - BA

MURILO ANTUNES BONFIM
TERSUD ENGENHARIA E CONSTRUÇÕES LTDA